

TTE - Tapete Transmissor de Energia

Autor: Mateus da Rosa Basilio

Co-autor(es): Andres da Silveira Viana, Maria Carolina Silva de Oliveira, Luiza Cunha do Nascimento, Ester Rosa da Silva

Orientador: Jean Morales

Nível: Médio

Categoria: Extensão

Resumo:

Em busca de novas soluções para gerar projetos sustentáveis e inovadores a turma do curso de aprendizagem Comercial de Capão da Canoa juntamente com o orientador do componente de Informática realizaram um projeto de sustentabilidade voltado à tecnologia. O projeto trata da geração de energia limpa podendo-se encontrar no vídeo game Xbox 360 e suas funções. O projeto começa com uma “experiência” feita com duas pessoas sobre o Kinect e suas vantagens após isso apresentaremos nosso trabalho de sustentabilidade inovadora que se trata de um “tapete” que ao conectado ao Xbox 360 e com seus movimentos gerará energia limpa para o console as alunas fizeram uma simulação de um jogo com a contagem dos passos ao jogar os integrantes puderam fazer uma análise de quanto seria gerado de energia se tivessem o TTE (Tapete Transmissor de Energia) que ao pisado gera energia limpa sustentando o consumo deste equipamento e de outros equipamentos com isso surgiu a hipótese de utilização do TTE em grandes locais com fluxo intenso de pessoas gerando soluções de energia em cidades trânsito e calçadas conforme pesquisas realizadas pelos integrantes do grupo. Através da busca de Tecnologia e aplicação será demonstrado através de uma maquete o funcionamento do dispositivo concluído a tese de que é possível gerar energia limpa através dos passos das pessoas exemplificando na apresentação gráfica demonstração e levantamentos feitos pelo grupo de pesquisa.